



REGULAMIN

I WAKACYJNEGO TURNIEJU PIŁKARSKIEGO O PUCHAR WÓJTA GMINY WOLA MYSŁOWSKA

I. Miejsce i termin

Kompleks sportowy przy OSP Osiny. 13 lipca 2024 od godz. 10.00

II. Organizator

OSP Osiny

Szkoła Podstawowa im. Mikołaja Kopernika w Wandowie

Gmina Wola Mysłowska

III. Cele turnieju

- Promowanie aktywnego spędzania czasu wolnego,
- Umożliwienie rywalizacji sportowej drużyn piłkarskich z terenu Gminy Wola Mysłowska,
- Propagowanie zdrowego stylu życia,
- Dbanie o kondycję fizyczną drużów z OSP.

IV. Warunki uczestnictwa

Turniej przeznaczony jest dla wszystkich drużów OSP oraz mieszkańców danej miejscowości z terenu Gminy Wola Mysłowska. W składach drużyn może się znaleźć 1 osoba z poza miejscowości, jeśli jest mieszkańcem naszej gminy. Organizator zastrzega sobie prawo do dopuszczenia drużyny z miejscowości, w której nie ma jednostki OSP, jeżeli mieści się ona na terenie Gminy Wola Mysłowska. W turnieju mogą brać udział osoby niepełnoletnie za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego. (Przyjmuje się, że minimalny wiek zawodnika powinien wynosić 15 lat – rocznik 2009).

V. Zgłoszenia do turnieju

Zgłoszenie do rozgrywek powinno zawierać:

- Nazwę drużyny i należy je przesłać do dnia 06.07.2024 na adres e-mail: Piotr_Kajda@wp.pl lub telefonicznie pod numerem: 509764413. Po tym terminie zgłoszenia nie będą przyjmowane.
- Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry w piłkę nożną.
- **Rozgrywki mają charakter wyłącznie rekreacyjny.**

VI. System rozgrywek

System rozgrywek: Zgłoszone drużyny w zależności od ilości będą podzielone na dwie grupy (A-B). O godz. 9.30 nastąpi losowanie numerów drużyn i przyporządkowanie do grup.

Rozpoczęcie pierwszych meczów godzina 10.00. Mecze trwają 2 x 15 minut (uzależnione od ilości drużyn), przerwa pomiędzy meczami maksymalnie 5 minut.

Półfinały: zwycięzca grupy A gra z 2 drużyną grupy B

zwycięzca grupy B gra z 2 drużyną grupy A

Mecz o 3 miejsce (przegrane drużyny z par półfinałowych)

WIELKI FINAL (wygrane drużyny z par półfinałowych)

VII. Przepisy i skład drużyny

1. Obowiązywać będą przepisy gry w piłkę nożną z wyjątkiem gry „bez spalonego”.
2. Zespoły rywalizują w 8 osobowych składach (bramkarz i siedmiu zawodników w polu), zmiany odbywają się systemem hokejowym.
3. Zespoły biorące udział w turnieju powinny posiadać jednolite stroje.
4. Obowiązuje gra w obuwiu przeznaczonym na boisko trawiaste lub inne przeznaczone do gry w piłkę nożną z wyłączeniem wkrętów.

5. Na terenie boiska mogą przebywać jedynie zespoły rozgrywające mecz. Zawodnicy rezerwowi powinni znajdować poza linią boczną.

6. Za zwycięstwo drużynie przyznawane są 3 pkt., za remis 1 pkt., za porażkę 0 pkt.

7. O kolejności miejsc w tabeli decydują kolejno:
 - a) liczba zdobytych punktów,
 - b) ogólny stosunek bramkowy ze wszystkich spotkań uzyskany przez drużynę,
 - c) przy identycznym stosunku bramkowym decyduje większa liczba strzelonych goli.
 - e) wyniki bezpośrednich spotkań zainteresowanych drużyn,
 - e) o wyjściu z grupy w przypadku takiego samego bilansu punktowego i bramkowego decyduje bezpośredni pojedynek między samymi zainteresowanymi.

8. Kary dyscyplinarne:
 - a) kara czasowa – 2 minuty jest sygnałem ostrzegawczym dla zawodnika, ponieważ kolejne przewinienie jest równoznaczne z żółtą kartką,
 - a) żółta kartka – (kara 5 minut wykluczenia z gry), zawodnik, który otrzyma 2 żółte kartki w meczu otrzymuje kartkę czerwoną,
 - b) czerwona kartka – drużyna gra w niekompletnym składzie do końca meczu,
 - c) niesportowe zachowanie – całkowite wykluczenie zawodnika z turnieju.

9. Gdy drużyna wycofa się z turnieju wyniki -punkty-bramki z jej udziałem są anulowane, natomiast drużyna, która nie stawia się na mecz (5 min po godzinie rozpoczęcia), zostaje ukarana walkowerem 3:0.

10. Warunkiem zezwolenia drużynie na mecz jest minimum 6 graczy (5 w polu +bramkarz)

11. Czas trwania meczu: 2 x 15min, w fazie pucharowej, gdy wynik meczu jest remisowy następuje dogrywka 1 x 5min, a jeżeli to nie przyniesie rozstrzygnięcia to rzuty karne (5 serii, w przypadku remisu do pierwszego niestrzelonego).

12. Podczas wprowadzania piłki do gry, przepisowa odległość od piłki to 5 metrów, natomiast rzut z autu wykonują się tylko i wyłącznie wrzutem za głowy.

13. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednio na gwizdek.
14. Kapitan jest jedyną osobą, która może prowadzić dyskusję z sędzią.
15. Przeklinanie i niewłaściwe zwracanie się do sędziego jest karane żółtą kartką.

VIII. Postanowienia końcowe

1. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka organizator.
2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności prawnej za stan zdrowia uczestników i udział w rozgrywkach osób chorych. Osoby biorące udział w rozgrywkach powinny poddać się wcześniej we własnym zakresie badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia, umożliwiającą udział w turnieju.
3. Zawodnicy nie mogą grać w okularach, łańcuszkach itp.
4. Zawodnicy biorący udział w zawodach powinni posiadać ze sobą dokument potwierdzający ich tożsamość.
5. Za wszystkie sprawy formalne dotyczące drużyny – wymienione w powyższych punktach i podpunktach regulaminu - odpowiedzialny jest kapitan/kierownik drużyny.
6. Na wniosek drużyny przeciwnej sędzia, przed meczem, ma obowiązek sprawdzenia tożsamości zawodników. Po zakończeniu spotkania wszelkie wnioski i protesty drużyn nie będą weryfikowane.
7. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator (patrz punkt II).
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zgubione w szatni oraz w trakcie trwania turnieju.

IX. Nagrody

Wszystkie drużyny biorące udział w turnieju otrzymają dyplomy udziału. Natomiast miejsca I-III nagrodzone zostaną pamiątkowymi pucharami oraz nagrodami rzeczowymi. Organizator przewidział także nagrody dla zawodników szczególnie wyróżniających się w trakcie całego turnieju takie jak:

- najlepszy strzelec,
- najlepszy bramkarz,
- najlepszy zawodnik całego turnieju.

